

PIRAMIDA BROD 2023 PRAVILA

Tip natjecanja:

- **Teniska Piramida sa redovima gdje svaki red ima 6 igrača (ovisi o broju prijavljenih igrača), igra se 15 kola sa playoff om najboljih 16 igrača.**
- Igrači su raspoređeni po redovima, gdje svaki igrač osvaja bodove za odigrane mečeve.
- Natjecanje se igra se po kolima gdje:
 - Svaki igrač jedno kolo brani svoj red dok iduće kolo napada viši red.
 - Igrači koji su u prvom ili zadnjem redu svako drugo kolo igraju međusobno.
 - Igrač koji napada viši red i ostvari pobjedu preuzima mjesto u tom redu.
 - Za svaki meč igrač dobiva ili gubi bodove ovisno o rezultatu i poretku u piramidi.
- Nakon svakog odigranog kola pravi se novi poredak piramide i tablica igrača na osnovu odigranih mečeva.
- Pobjednik osnovnog djela piramide je igrač sa najviše bodova, a prigodne nagrade dobivaju prva tri igrača po bodovima.
- Nakon prvog dijela organizira se playoff natjecanje za najboljih 16 igrača koji žele sudjelovati. Natjecanje se igra po kup sistemu.

Termin odigravanja:

- **Natjecanje kreće početkom petog mjeseca, traje do sredine desetog mjeseca.**
- Početak piramide je prvi tjedan u petom mjesecu (2.05.2023), igra se 15 kola, a završetak osnovnog djela piramide je druga polovica devetog mjeseca.
- Nakon prvog dijela igra se playoff, najboljih 16 igrača sa završetkom sredinom desetog mjeseca.
- Natjecanje se igra po kolima, svako kolo u periodu od tjedan dana do dva tjedna, a početak i dužina svakog kola ovisiti će o vremenskim uvjetima i godišnjim odmorima.
- Novo kolo kreće nakon završetka starog kola, a svi rezultati do početka novog kola su konačni. Nema naknadnog upisivanja rezultata.
- Organizatori mogu produžiti kolo u slučaju vremenskih nepogoda ili drugih razloga.

Način sudjelovanja:

- **Sudjelovati može svaki član kluba uz pravovremenu prijavu i odobrenje od voditelja.**
- Za maloljetne osobe potrebna je zajednička dozvola od roditelja i organizatora piramide, uz obavezan razgovor i upoznavanje sa pravilima.

- Preporuča se prijavljivanje prije početka piramide, jer se dobiva se početni rank i moguće bolje početno mjesto u piramidi što donosi više bodova.
- Prijava se može napraviti i za vrijeme piramide a natjecatelj postaje aktivan u slijedećem kolu.
- Kod prijavljivanja prije početka piramide, red u piramidi se određuje po inicijalnom ranku (kvaliteti igrača + prijašnji rezultati), a kod prijavljivanja tokom natjecanja, novi natjecatelj kreće od zadnjeg reda piramide.
- Ako se igrač odjavi iz natjecanja, on ne gubi bodove, ali gubi mjesto u piramidi. Igrač se može ponovno prijaviti i nasljeđuje dotad osvojene bodove. Kreće od zadnjeg reda piramide.
- Igrač može traziti pauzu od odigravanja kola (lakša ozljeda, zauzetost, put). Svaki neodigrano kolo igrač pada u poretku piramide. Nakon povratka dobiva svoje mjesto u redu piramide umanjen za broj kola koje nije igrao, vraćaju mu se i osvojeni bodovi..

Pravilo kreiranja sudionika mečeva:

- **Igrači igraju po redovima koji predstavljaju jakosne skupine.**
- Prije početka piramide pravi se osnovni ranking ovisno o kvaliteti igrača i prošlom poretku.
- Igrači se svrstavaju u redove, gdje svaki red ima 8 igrača. Bolji igrači idu u više redove.
- U svakom kolu igrač može izazivati red više, biti izazvan za obranu svog reda, ili igrati meč o kojem ne ovisi promjena reda (isti red, popuna mečeva).
- Ako su igrači u istom redu, igrač sa manjim brojem bodova napada igrača sa višim brojem bodova.
- Igrači mogu međusobno igrati i mimo redova ako je potrebno pouniti raspored. Dodjeljivanje protivnika rade administratori lige.
- Osnovno pravilo kod troškova meča je da izazivač osigurava termine igranja, dok izazvani igrač osigurava loptice.
- Dozvoljeno je da se igrači mogu sami dogovoriti o odigravanju termina i loptica, tko rezervira termine i kojim lopticama se igra. Poslije dogovora, nema žalbi.
- Zadnji red može imati neparni broj igrač, igrač koji je izvučen da ne igra, dobiva bodove kao da je igrao (nagrada), sustav će nastojati da se to ne ponovi istom igraču više puta.

Odigravanje i bodovanje teniskog meča:

- **Svaki meč se boduje ovisno o rezultatu i poretku u piramidi igrača koji ga igraju.**
- Meč se igra na 2 dobivena seta, eventualni treći set igra se match tie brake do 10.
- Svaka pobjeda sa 2:0 u setovima se boduje sa tri boda za pobjednika + bonus bodovi za red.
- Svaka pobjeda od 2:1 u setovima se boduje sa 2 boda za pobjednika i 1 bod za izgubljenog + bonus bodovi za red.

- Svaki neriješeni meč se boduje sa 1 bod svakome natjecatelju + bonus za red.
- Svaki predani meč - bodovi idu igraču koji nije predao + bonus za red.
- Svako odigrano kolo dodatno nagrađuje sudionike sa 1 bodom.
- Neodigrani meč bez valjanog razloga se kažnjava sa 2 boda (minus 2 boda + bonus za red).
- Prva tri kola nema bonus bodova za broj reda u piramidi.
- Pravilo odluke o neriješenom rezultatu
 - Da bi set bio valjan zbroj gemova u setu mora biti veći od 6.
 - Neriješeni rezultat se smatra ako je rezultat 6:4 0:5 ili 6:4 2:4.
- Kod kreiranja poretka za bodova, u slučaju da dva igrača imaju isti broj bodova, gledaju se međusobne pobjede, razlika osvojeni-izgubljeni setovi (više je bolje), broj osvojenih setova (više je bolje), broj izgubljenih setova (manje je bolje), disciplinske mjere (manje je bolje), ili – lutrija izvlačenja (programski).
- Pobjede i bodove osvajaju igrači koji su prijavljeni u piramidu, nema zamjena!

Pravilo određivanja bonus bodova za redove piramide:

- Bonus za red se dodjeljuje tek nakon trećeg kola.
- Dodjeljuje se na osnovu reda piramide u trenutku igranja kola.
- Izračuna bonusa za red je:
 - Maksimalni iznos od 15 bodova se dodjeljuje prvom redu
 - Drugi, Treći red dobivaju 14 bodova.
 - Četvrti, Peti red dobivaju 13 bodova
 - Šesti, Sedmi red dobivaju 12 bodova
 - Osmi, Deveti red dobivaju 11 bodova
 - Deseti, Jedanaesti red dobiva 10 bodova
 - Dvanaesti, Trinaesti red dobivaju 9 bodova
 - Četrnaesti, Petnaesti red dobivaju 8 bodova.

Dodatno pojašnjenje dodjeljivanje bodova za odigrano kolo:

- Pobjeda u meču:
 - Svaka pobjeda sa 2:0 u setovima se boduje sa tri boda za pobjednika.
 - Svaka pobjeda od 2:1 u setovima se boduje sa 2 boda za pobjednika i 1 bod za izgubljenog.
 - Svako odigrano kolo dodatno nagrađuje sudionike sa 1 bodom.

- Svako kolo nagrađuje sudionike sa bonusom za red ako odigraju (nakon trećeg kola)
- Neriješen rezultat:
 - Svaki neriješeni meč se boduje sa 1 bod svakome natjecatelju.
 - Svako odigrano kolo dodatno nagrađuje sudionike sa 1 bodom.
 - Svako kolo nagrađuje sudionike sa bonusom za red ako odigraju (nakon trećeg kola)
- Predaja jednog od igrača:
 - Svaki predani meč - bodovi idu igraču koji nije predao + bonus za red.
 - Svako odigrano kolo dodatno nagrađuje sudionika koji nije predao sa 1 bodom.
 - Svako kolo nagrađuje sudionika sa bonusom za red ako nije predao (nakon trećeg kola).
 - Svako kolo nagrađuje sudionika koji nije odigrao sa 2/3 bonusa za red (nakon trećeg kola)
- Nepojavljivanje jednog od igrača:
 - Bodovi idu igraču koji nije predao + bonus za red.
 - Svako kolo nagrađuje sudionika sa bonusom za red ako nije predao (nakon trećeg kola).
 - Svako odigrano kolo dodatno nagrađuje sudionika koji nije predao sa 1 bodom.
 - Igrač koji se nije pojavio-javio se kažnjava sa 2 boda.
 - Svako kolo nagrađuje sudionika koji nije odigrao sa 2/3 bonusa za red (nakon trećeg kola)
 - Igrač koji se nije pojavio-javio nema nagradu za odigrano kolo.
- Nagrada za igrača koji nije izvučen za igru (neparan broj sudionika):
 - Bonus meč - nagrada jer nije izvučen za igru, kompenzacija sa 3 boda
 - Svako odigrano kolo dodatno nagrađuje sudionike sa 1 bodom.
 - Svako kolo nagrađuje sudionika koji sudjeluje sa bonusom za red (nakon trećeg kola)
- Nepojavljivanje obojica igrača:
 - Neodigrani match bez valjanog razloga se kažnjava sa 2 boda (oduzimanje 2 boda + bonus za red).
 - Svako kolo nagrađuje sudionika koji nije odigrao sa 2/3 bonusa za red (nakon trećeg kola)
 - Nema bonusa za odigrano kolo.

Pravila popune redova piramide:

- **Svojim pobjedama igrač napreduje naprijed po redovima piramide, a gubicima pada u redovima piramide.**
- Početno se redovi piramide popunjavaju po startnom rankingu igrača. gdje igrači sa većim rankingom dobivaju viša mjesta u piramidi.
- Kako svaki igrač može prijaviti i odjaviti sudjelovanje tokom natjecanja potrebno je raditi popunu piramide.
 - Svaki igrač koji se odjavi pravi prazno mjesto u piramidi.
 - Prazno mjesto u piramidi se popunjava sa najboljim igračem iz donjeg reda. Na isti način se svi igrači pomjeraju.
 - Novo prijavljeni igrači uvijek počinju sa donjeg reda piramide.
- Svi redovi piramide moraju imati maksimalni broj igrača (osim zadnjeg reda), gdje može biti neparn broj igrača.
- Zbog čestog pauziranja igrača te njihovog povratka u piramidu može doći do promjena u redovima piramide mimo pravila (skok u viši red ili ne napredovanje u viši red unatoč pobjedi).

Kreiranje mečeva:

- **Igraju se naizmjenično neparna (prvo kolo, treće) i parna kola (drugo, četvrto..).**
- U neparnim kolima igrač iz parnog reda igra sa igračem iz višeg reda. ($2 \rightarrow 1$, $4 \rightarrow 3$, ...), a zadnji red po potrebi igra međusobno. Prvo kolo je neparno.
- U parnim kolima igrači iz neparnog reda napadaju viši red ($3 \rightarrow 2$, $5 \rightarrow 4$, ...) dok prvi red igra međusobno,
- Ako igrači igraju u istom redu, pravilo je da igrač sa manjim brojem bodova izaziva igrača sa većim brojem bodova - (zadnji igrač u redu je izazivač prvome igraču).
- Pri odabiru mečeva nastojat će se paziti da se ne ponavljaju vec odigrani mečevi, da natjecatelj igra sa sto više različitih drugih natjecatelja.

Prijava rezultat mečeva:

- Do kraja kola potrebno je da jedan od igrača iz meča prijavi rezultat.
- Rezultat može biti - pobjeda jednog od igrača, neriješeno ili neodigravanje meč uz razlog koji je obavezno navesti.
- Prijava se radi pomoću jednim od pisanih kanala komunikacije (board u klubu, viber grupa, sms poruka) tj mora postojati pisani trag rezultata.
- Neprijavlivanje meča od obojice igrača smatrat će se disciplinskim prekršajem.

- Svi mečevi koji nisu prijavljeni do kraja kola, smatrat će se neodigranim, oba igrača dobivaju disciplinsku mjeru.

Ponašanje na terenu tokom mečeva.

- **Od natjecatelja se očekuje fer i sportko ponašanje na terenu tokom odigravanja mečeva i cijelog trajanja piramide.**
- Od natjecatelja se očekuje poštivanja pravila teniske igre, poštivanja pravila lige i posvećenost ligi, prijava rezultata i statusa unutar natjecanja.
- Za svaki prekršaj će se dodjelivati jedna od disciplinskih mjera, koja može biti i isključenje iz natjecanja.
- Traži se uredno i redovito prijavljivanje rezultata - organizatori - neće ganjati sudionike i propitivati sudionike za rezultate mečeva.

Disciplinske mjere i pravila

- **Natjecanje ima slijedeće disciplinske mjere: upozorenje, žuti karton, crveni karton te dugotrajno isključenje iz natjecanja, a donose ih organizatori.**
- Tri upozorenja su jednaka žutom kartonu, dva žuta kartona jednaka su crvenom kartonu.
- Crveni karton je isključenje iz piramide na jednu ili više sezona.
- Upozorenje se izdaje za nesportko ponašanje na terenu, nedolazak na dogovoreni meč.
- Žuti karton se izdaje za tri upozorenja, neprijavljivanje i pogrešno prijavljivanje rezultata, neopravdan nedolazak ili napuštanje meča.
- Crveni karton se izdaje za dva žuta kartona, te za teške prekršaje igre i natjecanja.